[Обязательный полугодовой курс ВМиК МГУ](http://graphicon.ru/oldgr/courses/cg/library/index.html)

[Краткий курс компьютерной графики](https://habr.com/ru/post/248153/)

[Компьютерная графика. Уроки, программы, примеры](http://grafika.me/)

[Работа с OpenGL. Народный учебник](http://pmg.org.ru/nehe/)

[Урок 14. Векторные шрифты](http://pmg.org.ru/nehe/nehe14.htm)

[22 материала для изучения OpenGL](https://proglib.io/p/learn-opengl/)

[OpenGL - wiki](https://ru.wikipedia.org/wiki/OpenGL)

[ПРОГРАМИРОВАНИЕ С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ OPENGL](http://www.opengl.org.ru/)

[www.khronos.org/opengl/wiki](https://www.khronos.org/opengl/wiki/Getting_Started#Windows)

[Графическая библиотека OpenGL методическое пособие](https://rsdn.org/article/opengl/ogltut2.xml) (**rsdn)**

[Урок 1.1 — OpenGL](https://habr.com/ru/post/310790/)

[Уроки OpenGL (39)](http://esate.ru/uroki/OpenGL/)

[Знакомимся с OpenGL](https://habr.com/ru/post/111175/)

[OpenGL на примерах](http://www.helloworld.ru/texts/comp/games/opengl/opengl/1.htm)

[Уроки OpenGL + C#](http://esate.ru/uroki/OpenGL/uroki-OpenGL-c-sharp/)

[Трехмерная графика в вебе](https://habr.com/ru/post/325646/)  **WebGL**

**Разное:**

[Текстурный атлас](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A2%D0%B5%D0%BA%D1%81%D1%82%D1%83%D1%80%D0%BD%D1%8B%D0%B9_%D0%B0%D1%82%D0%BB%D0%B0%D1%81) (теория)

[Vertex\_Buffer\_Object](https://ru.wikipedia.org/wiki/Vertex_Buffer_Object)

[Продолжаем изучение OpenGL: VBO, VAO и шейдеры](https://eax.me/opengl-vbo-vao-shaders/)

[Примеры](http://www.g-truc.net/project-0026.html)

[Звёздчатый многогранник](http://yakov-65.wixsite.com/maths/eto-interesno)

[изображения многогранников](http://zvzd3d.ru/ModelGalery.html)

[Создание вашего собственного проиложения на языке C](http://www.opengl-tutorial.org/ru/miscellaneous/building-your-own-c-application/)

[Основы сборки проектов на С/C++ при помощи CMake](https://eax.me/cmake/)

[Введение в CMake](https://habr.com/ru/post/155467/)

[Как используется CMake?](http://qaru.site/questions/97901/how-is-cmake-used)